ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

за курсом «Програмування»

студентки групи МС-23-1

Дергачової Лідії Михайлівни

кафедра комп’ютерних технологій, ДНУ

2023/2024

**1. Постановка задачі**

Задача HELLO

Складіть програму HELLO, котра виводить на екран текст привітання 'HELLO!!!'.

Задача SQUARE

Складіть програму SQUARE, котра виводить на екран квадрат в текстовому режимі (консоль). Для малювання квадрату використовуйте символи тексту.

Задача ANKETA

Складіть програму ANKETA, котра виводить на екран анкетні дані автора програми (прізвище, ім'я, по батькові, стать, дата народження, адреса, номер телефону, місце навчання, група, хоббі).

Приклад роботи програми:

Прізвище : Gates

Ім'я : William Henry

По батькові : William

Стать : чоловіча

Дата народження : 1955-10-28

Адреса : One Microsoft Way, 1, NY, USA

Номер телефону : +380 12 3456789

Місце навчання : ФПМ, ДНУ ім. Олеся Гончара

Група : ПА-22-7

Хоббі : програмування

**2. Блок-схема**

Кінець

Виведення анкети

Виведення квадрата

Виведення “Hello!!!”

Початок

**3. Вихідний текст програми розв’язку задачі**

#include <iostream>

#include <Windows.h>

int main()

{

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

std::cout << "Hello World!!!\n";

std::cout << "\n\n\n";

std::cout << "\* \* \* \* \* \*\n";

std::cout << "\* \*\n";

std::cout << "\* \*\n";

std::cout << "\* \*\n";

std::cout << "\* \*\n";

std::cout << "\* \* \* \* \* \*\n";

std::cout << "\n\n\n";

std::cout << " Прізвище : Derhachova\n";

std::cout << " Ім'я : Lidia\n";

std::cout << " По батьковій : Mikhailivna\n";

std::cout << " Стать : Жіноча\n";

std::cout << "Дата народження : 20-04-2006\n";

std::cout << " Адреса : \*\*\*\*\*\*\*\n";

std::cout << " Номер телефону : \*\*\*\*\*\*\*\*\*\n";

std::cout << " Місце навчення : ММФ, ДНУ ім. Олеся Гончара\n";

std::cout << " Група : МС-23-1\n";

std::cout << " Хоббі: Заварювати чай\n";

}

**4. Опис інтерфейсу програми (керівництво користувача)**

Користувач запускає .exe файл, отримує результат, для завершення роботи програми потрібно натиснутb клавішу Enter.

**5. Опис тестових прикладів**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

**6. Висновки**

На цій лабораторній роботі було створено мій перший проект на мові С++, навчилась виводити інформацію, вивчила управляючі символи.